

Сном объятый Вифлеем

По мотивам "Спит спокойно Вифлеем"

Сл. Т. Савченко
Муз. Н. Плотников
1989

Задумчиво

The musical score is written for voice and piano. It consists of two staves. The top staff is in treble clef with a key signature of one flat (B-flat) and a common time signature (C). The bottom staff is in bass clef with the same key signature and time signature. The melody is marked with a dynamic of *pp* (pianissimo). The lyrics are: "Сном объятый Вифлеем". The music features a slow, contemplative mood with a mix of quarter and eighth notes, and some rests.

pp
Сном объятый Вифлеем

5

мир - но спит в ти - ши ноч - ной,

9

p *f* *ff*

А на по - ле в той стра - не песнь по - ет не - бес - ный хор:

13

Радостно, быстрее

Сла - ва Бо - гу, и хва - ле - нье, вот Спа - си - тель в мир рож -

16

ден, Лю - дям ра - дость и спа - се - нье от гре - хов да - ру - ет

20

tr *mf*

Он! Про - бу - дись, Про - бу - дись же Виф - ле - ем, встань от сна весь греш - ный

24

встань от сна, слушай, слушай, слушай сердцем всем песнь, что

люди, слушай, слушай сердцем всем песнь, что
Про - бу - дись,

27

ан - ге - лы по - ют! Про - бу - дись, ан - ге - лы по - ют!

ан - ге - лы по - ют! Про - бу - дись, ан - ге - лы по - ют!

30

про - бу - дись от сна, гре - ха, про - бу - дись, про - бу - дись от сна, гре - ха, пол - но вам во тьме блуж -

дись, от сна, гре - ха, пол - но вам во тьме блуж -

33

пол - но блуж - дать, Ве - ли - ка, пол - но блуж - дать, Ве - ли - ка, ми - лость Бо - жья ве - ли - ка, с не - ба

дать, ми - лость Бо - жья ве - ли - ка, с не - ба

36

с не - ба шлет Он бла - го - дать! *Спокойно* Но не спа - ли шлет Он бла - го - дать!

шлет Он бла - го - дать!

40

пас - ту - хи но - чью бодр - ству - я у

45

tr

стад. Вес - ти ан - ге - ла в ти - ши

50

Тор - жес - т -

пер - вым им да - но вни - мать.

54

Быстрее

вуй на - род зем - ли,

Мир да - ет,
Тор - жес - т - вуй на - род зем - ли, Мир Гос - подь те - бе да - ет,

58

rit.

серд - цем э - ту весть при - ми, ны - не в мир рож - ден Хрис - тос!